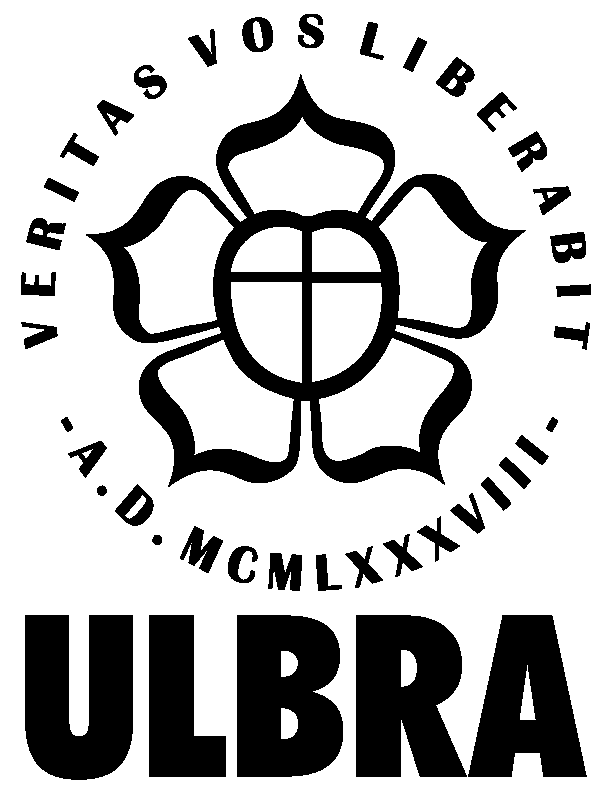
****

**UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL  
PARADIGMAS  
AULA 02***Diogo Souza da Silva*

1. Defina, com suas palavras, e diferencie sintaxe e semântica.  
   Sintaxe: São comandos escritos em uma IDE que definem a estrutura básica de programação de cada uma das linguagens, ou seja, existe certos parâmetros que devem ser seguidos ao desenvolver um código.  
   Semântica: está diretamente lidada a lógica de programação deve seguir a maneira correta de programar.
2. No código abaixo existem 4 erros, identifique-os e classifique quanto a sintaxe ou semântica.

#include <stdio.h>

/\* Multiplica 3 numeros \*/

void mult (float a, float b, float c)

(

**erro de semântica ({})**

printf ("%f",a\*b+c); **erro de semântica (a\*b\*c)**

)

int main ()

{

float x, y. **erro de sintaxe (.)**

x = 23,5; **erro de sintaxe (,)**

y = 12.9;

mult (x, y, 3.87, 18); **erro de semântica (passando só dois valores)**

return 0; **erro de semântica (sempre retorna zero)**

}

1. Cite alguns exemplos, ao menos 3, de ambientes de programação diferentes dos do material. Comente as ferramentas que o ambiente oferece ao programador.  
   IntelliJ  
   CodeBlocks  
   PhpStorm
2. Escolha alguma linguagem de programação conhecida, e dê exemplos de nomes e tipos de entidades.

Java - No paradigma orientado a objetos devemos adicionar comportamentos à essas entidades. Na JPA qualquer objeto pode ser uma entidade, desde que tenha algumas características

1. O que é o escopo para a ciência da computação e quais suas características?  
   Escopo é um contexto delimitante aos quais valores e expressões estão associados.
2. O que são operadores e para que são utilizados?

Operadores são símbolos que representam atribuições, cálculos e ordem dos dados. As operações seguem uma ordem de prioridades, ou seja, alguns cálculos (ou outros) são processados antes de outros